**MPORTANTE:**

* **Para el desarrollo de la tarea no se podrá utilizar ningún framework de CSS.**
* Se aconseja que antes de ponerte a trabajar leas toda la tarea y así tener una visión global de lo que se pide. Esto puede hacer que el trabajo realizado sea más óptimo y evitar hacer cosas diferentes a lo que se pide en la tarea o tener que realizar algún paso dos veces.
* Durante la tarea cuando indicamos la **extensión .xxx**, se refiere a que tendrás que elegir la extensión que creas conveniente para los diferentes ficheros multimedia que vayamos creando.
* La información (datos, justificaciones, capturas de pantalla, etc.) que se os pide en los diferentes apartados de la tarea debéis incluirlos en la página web denominada **tarea\_4.html**

[**DESCARGAR PLANTILLA HTML tarea\_4.html**](https://www.juntadeandalucia.es/educacion/gestionafp/datos/tareas/DAW/DIW_8652329/2024-25/DAW_DIW_4_2024-25_Individual__313199/Plantilla_HTML_tarea_4.zip)

Antes de comenzar con la tarea deberás poner en el foro que se ha creado para tal fin:

* El producto o servicio que vas a crear para la promoción relacionado con el club deportivo.
* El nombre de la imagen que vas a utilizar y la URL donde se vea la imagen que te has descargado.
* No se podrá repetir (por otro compañero) la imagen que hayas seleccionado. Es decir, cada alumno y alumna deberá utilizar una imagen diferente. Por lo tanto, antes de comenzar a trabajar en la tarea debes comprobar que no está elegida por otro compañero o compañera.
* El profesor debe dar el APTO (sin el apto no se corregirá la tarea).
* Adjunta en la página web (**tarea\_4.html**) la captura de pantalla donde se vea tu aportación en el foro, con el apto del profesor.

**Desarrollo de la página web**

Una empresa ha contratado vuestros servicios para diseñar una página web responsive con contenido multimedia para promocionar un producto o servicio deportivo.

La página web debe diseñarse con **flex y/o grid** y estará formada por una cabecera, un contenido y un pie de página. **Las secciones cabecera y contenido** deberá tener una **imagen de fondo diferente** y que **estéticamente esté equilibrada** con el contenido de la página web. **La aparición de grandes zonas en blanco y/o superposición de elementos se penalizará.**

|  |
| --- |
| Cabecera |
| Contenido |
| Pie de página |

**IMPORTANTE**: La distribución de los elementos de cada zona es libre, pero deben cumplir con los requisitos que se especifiquen.

Como se van a trabajar con diferentes recursos multimedia, para una organización adecuada se debe crear la siguiente estructura de directorios (no realizar la estructura de directorios que se pide se penalizará):

* **index.html**
  + **pagina**: carpeta con la página web **tarea\_4.html** (index.html está en la raiz).
  + **css**: carpeta con el archivo css de la página web.
  + **imagenes**: carpeta con todos los ficheros relacionados con las imágenes.
  + **audios**: carpeta con todos los ficheros relacionados con el audio.
  + **videos**: carpeta con todos los ficheros relacionados con el video.
  + **capturas**: carpeta con todas las capturas de pantalla que se piden en la tarea y que hay que poner en **tarea\_4.html**

A continuación, se muestra en que va a consistir el desarrollo de la página web multimedia y en cada apartado de la tarea (1.1-Imágenes,1.2-Audio y1.3-Video) se explica en detalle que se debe hacer con los diferentes ficheros multimedia que se pide en la tarea.

**FAVICON**

La página web debe tener un **favicon** (el favicon se guardará en la carpeta imagenes).

**Versión de ordenador: Dispositivos entre 620px y 1024px**

Para que os resulte más sencillo y no se os descuadre mucho el diseño, el diseño web de la versión de ordenador se hará para dispositivos entre 620px y 1024px. Una vez que el navegador llegue a la resolución de 1024px, el contenedor de la página web no se ampliará más, quedando tanto a la izquierda como a la derecha del contenedor espacio en blanco o con el fondo que queráis (el contenedor de la página web debe estar centrado).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **PÁGINA**  **WEB**  **COMPLETA** |  |

**CABECERA**

La cabecera estará formada por un **logotipo** (**logo.svg**) centrado horizontalmente y una **zona de navegación** con las opciones **imágenes, audio, video e informe**.

|  |
| --- |
| Logotipo |
| Zona de navegación (imágenes, audio, video, informe) |

Se tendrá en cuenta el estilo visual que se le aplique a la zona de navegación

**Al hacer clic en la opción:**

* **Imágenes, Audio o Video** nos permitirá acceder a su respectiva sección.
* **Informe**, debe abrirse la **página web tarea\_4.html** en una **nueva pestaña** con toda la información que se pide en cada apartado de la tarea.

**ZONA DE CONTENIDOS**

La **zona de contenidos** estará formada por **tres secciones** (Imágenes, Audio y Video) con sus respectivos **títulos**.

**Sección: Imágenes**

**IMPORTANTE**: Antes de diseñar esta sección con HTML y CSS, debes ir al apartado de la tarea **1.1- Imágenes**, donde se indica como obtener todas las imágenes.

Esta sección estará formada por**4 imágenes** (1\_Imagen.xxx, 2\_Internet.xxx, 4\_Composicion.xxx y 5\_Composicion\_1000.xxx) donde se muestran todas las imágenes **con la distribución que quieras** pero **debes utilizar unidades de medida relativas y minimizar el scroll**. Debajo de cada imagen debe aparecer el nombre y la extensión de la imagen (por ejemplo: 1\_imagen.xxx), **salvo en la imagen 5\_Composicion\_1000.xxx que se pondrá "Responsive"**.

**Imagen 5\_Composicion\_1000.xxx:**Implementar (**SIN UTILIZAR MEDIA QUERY DE CSS, SÓLO CON HTML)** cuando el navegador tenga una resolución inferior a 400px se deberá producir un intercambio entre la imagen **5\_Composicion\_1000.xxx** y la imagen **6\_Composicion\_400.xxx**, es decir:

* **para dispositivos mayor o igual a 400px** se mostrará la imagen **5\_Composicion\_1000.xxx** (la imagen **6\_Composicion\_400.xxx** estará oculta).
* **para dispositivos menor de 400px** se mostrará la imagen **6\_Composicion\_400.xxx** (la imagen **5\_Composicion\_1000.xxx**estará oculta).

**Como se ha indicado, la distribución de las imágenes es libre**, por lo que se valorará la presentación, originalidad, estética, equilibrio y preservación de la proporcionalidad. **Ten en cuenta que en todo momento las imágenes deben verse bien y evitar que no sean proporcionales.**

**Sección: Audio**

**IMPORTANTE**: Antes de diseñar esta sección con HTML y CSS, debes ir al apartado de la tarea **1.2- Audio**, donde se indica como obtener todos los audios.

Utilizando **HTML5**, deberás incrustar el **archivo de audio** creado en el **apartado 1.2- Audio de la tarea** para que se pueda reproducir. Para asegurarte que se puede reproducir en la mayoría de los navegadores (Firefox, Chrome, Edge y/o Opera) **debemos tener como mínimo dos orígenes de formatos diferentes**. Comprueba que se reproduce en al menos dos navegadores.

**Sección 3: Video**

**IMPORTANTE**: Antes de diseñar esta sección con HTML y CSS, debes ir al apartado de la tarea **1.3- Video**, donde se indica como obtener todos los videos.

Utilizando **HTML5**, deberás incrustar el **archivo de video** creado en el **apartado 1.3- Video de la tarea** para que se pueda reproducir. Para asegurarte que se puede reproducir en la mayoría de los navegadores (Firefox, Chrome, Edge y/o Opera) **debemos tener como mínimo dos orígenes de formatos diferentes**. Comprueba que se reproduce en al menos dos navegadores.

El reproductor del video debe tener:

* Una imagen inicial (**atributo poster**).
* Los **botones por defecto** del navegador **deben estar ocultos**.
* **Inserta los botones** necesarios para que se pueda **reproducir, pausar y mostrar la duración del video y subir y bajar volumen**.

**PIE DE PÁGINA**

El pie de página estará formado por tres secciones en **horizontal**:

* **Imágenes**: Con el software utilizado para la edición de imágenes.
* **Audio**: Con el software utilizado para la edición de audio.
* **Video**: Con el software utilizado para la edición de video.

El pie de página (no cada sección) debe tener dos colores de fondo (la mitad un color y la otra mitad otro color).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Imágenes | Audio | Video |

**Versión de Tablet/Móvil (dispositivos menor a 620px)**

**CABECERA**

La cabecera estará formada por un **logotipo** (**logo.svg**) y un **icono de hamburguesa (sin implementar la funcionalidad del menú)** (**la zona de navegación desaparece**).

|  |  |
| --- | --- |
| Logotipo | Icono hamburguesa |

**ZONA DE CONTENIDOS**

**Sección: Imágenes**

La distribución de las imágenes será diferente a la versión de ordenador para que se adapte a las nuevas dimensiones.

**Sección: Audio**

No cambia su distribución, sólo debe adaptarse al ancho del dispositivo.

**Sección 3: Video**

No cambia su distribución, sólo debe adaptarse al ancho del dispositivo.

**PIE DE PÁGINA**

El pie de página estará formado por tres secciones (Imágenes, Audio y video) en **vertical**.

|  |
| --- |
| Imágenes |
| Audio |
| Video |

.

**1.1- Imagenes**

**¿Qué te pedimos que hagas?**

Como norma general para nuestra tarea, las imágenes no deben tener un resolución excesivamente grande, ya que se van incorporar a una web, por lo tanto habrá que encontrar el equilibrio entre definición y peso. Además, estas imágenes van a servir de base para posteriores transformaciones, por lo que la resolución de las mismas tampoco puede ser muy baja.

**IMPORTANTE**: Cuando se indica la **extensión .xxx**, se refiere a que tendrás que elegir la extensión que creas conveniente para las diferentes imágenes que vayamos creando.

**Logo**

Busca una imagen vectorial para el logotipo de la página web cuyos derechos de autor nos permita utilizarla (si quieres puedes crearlo tú mismo con un programa de edición de imágenes vectoriales como puede ser Inkscape),

**Guarda la imagen**en la carpeta **Imagenes** con el nombre **logo.svg**

|  |
| --- |
| **INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea\_4.html**   * **Si el logotipo es de elaboración propia**deberás poner un enlace con la URL del software que has utilizado para crearlo. * **Si el logotipo es descargado de Internet** deberás poner un enlace con la URL donde se pueda ver la imagen que te has descargado y la licencia que tiene (**logo.svg**) (**no la URL de la página web principal del logotipo**). |

**Imagen**

Crea o captura una imagen (móvil, cámara, captura de pantalla) que esté relacionada con el producto o servicio deportivo que la empresa va a promocionar, por ejemplo, calzado deportivo, bicicleta, productos de alimentación, etc.

**Guarda la imagen**en la carpeta **Imagenes**con el nombre**1\_Imagen.xxx**

|  |
| --- |
| **INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea\_4.html**  Asigna a tu imagen (**1\_Imagen.xxx**) una de las licencias creative commons estándar y justifica tu decisión, explicando las restricciones que le estás aplicando. |

**Internet**

Busca por internet una imagen (**comprueba que la imagen tiene los derechos necesarios para poder ser utilizada**), relacionada con el producto o servicio deportivo que la empresa va a promocionar.

**Guarda la imagen**en la carpeta **Imagenes**con el nombre**2\_Internet.xxx**

|  |
| --- |
| **INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea\_4.html**  Deberás poner un enlace con la URL donde se pueda ver la imagen que te has descargado y la licencia que tiene (**2\_Internet.xxx**) (**no la URL de la página web principal de la imagen**). |

**Composición Gimp (no se incluye en la página web)**

Crea una composición estética y equilibrada con Gimp (no se trata de poner lo elementos tal cual), que contenga:

* La imagen **1\_Imagen.xxx**
* La imagen **2\_Internet.xxx**
* El **nombre del producto o servicio deportivo**.
* Un **eslogan**.
* El texto "**Creado por XXX**" donde XXX es tu nombre y apellidos.
* La **licencia** con la que vas a compartir el producto final (**recuerda que debes respetar la licencia de la imagen obtenida de internet**).

**IMPORTANTE:**Cada una de las imágenes y de los textos de la composición deben estar en **capas diferentes**(**en caso de no utilizar capas no se evaluará el apartado**).

**Guarda la imagen**en la carpeta **Imagenes**con el nombre**3\_Composicion\_Gimp.xfc**

**Composición**

Exporta la imagen (**3\_Composicion\_Gimp.xfc**) en un formato apropiado para utilizarlo en la página web.

**Guarda la imagen**en la carpeta **Imagenes**con el nombre**4\_Composicion.xxx**

|  |
| --- |
| **INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea\_4.html**  Deberás adjuntar una captura de pantalla donde aparezca la información de la imagen **4\_Composicion.xxx** que obtendrás dentro de la aplicación GIMP en la siguiente opción de menú (menú Imagen/Propiedades de la Imagen). |

**Composición 1000**

A partir de la imagen (**4\_Composicion.xxx**) realiza todo lo necesario para reducir y optimizar el tamaño (KB o MB) de la misma, de tal forma que la nueva imagen:

* tenga **un ancho de 1000px** (**la altura debe ser proporcional al nuevo ancho**)
* la extensión debe ser apta para la web.

**Guarda la imagen**en la carpeta **Imagenes** con el nombre **5\_Composicion\_1000.xxx**

|  |
| --- |
| **INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea\_4.html**  Deberás indicar dos medidas justificadas que hayan permitido reducir el peso de la imagen. |

**Composición 400**

A partir de la imagen (**3\_Composicion\_Gimp.xfc**)modifícala de tal forma que:

* cambies el **color** de tu nombre y apellidos.
* añadas el texto "**400px**"
* las dimensiones sean **400px de ancho**(**la altura debe ser proporcional al nuevo ancho**).
* la **extensión de la imagen** debe ser apta para la web.

**Guarda la imagen**en la carpeta **Imagenes** con el nombre **6\_Composicion\_400.xxx**

**IMPORTANTE**: La imagen (**3\_Composicion\_Gimp.xfc**) que has modificado para este apartado NO es necesario guardarla en el proyecto.

|  |
| --- |
| **INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea\_4.html**  Completa toda la información que se pide en la tabla que aparece en tarea\_4.html. |

**1.2- Audio**

**¿Qué te pedimos que hagas?**

**IMPORTANTE**: Cuando se indica la **extensión .xxx**, se refiere a que tendrás que elegir la extensión que creas conveniente para los diferentes audios que vayamos creando.

**Canción**

**Busca una canción** (puede ser de cualquier género) con derecho de uso.

|  |
| --- |
| **INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea\_4.html**   * Tipo de licencia de la canción descargada. * URL de la canción descargada y la licencia que tiene (**no la URL de la página web principal de la canción**). |

**Guarda la canción**en la carpeta **Audios**

**Presentación**

**Graba vuestra voz** diciendo "**Bienvenidos a AAAAAA, soy NOMBRE APELLIDOS y hoy vamos a hablar de BBBBBB**", donde **AAAAAA** es el nombre de la empresa de la página web, **NOMBRE APELLIDOS** es vuestro nombre y apellidos y **BBBBBB** es el nombre del producto o servicio deportivo que habéis creado con la composición de imágenes (**3\_Composicion.xfc**).

**Guarda la presentación**en la carpeta **Audios** con el nombre **presentacion.xxx**

**Audio**

**Crea un audio de 30 segundos** (si excede de ese tiempo se penalizará) en el que aparezca vuestra **presentación** y la **canción**. La composición es **libre** y podéis hacerla como queráis:

* **Ejemplo 1**: Poner primero la **presentación** y a continuación poner la **canción**.
* **Ejemplo 2**: Poner primero la **presentación** y a continuación poner la **canción** con un efecto para la transición entre la **presentación** y la **canción**.
* **Ejemplo 3**: Poner la **presentación** y la **canción** a la vez.
* **Ejemplo 4**: Poner la **presentación** y la **canción** a la vez con el efecto de que baje el volumen de la **canción** cuando se está escuchando la **presentación**.

**Convierte el audio de 30 segundos a dos formatos** recomendables para incluirlos en la web buscando compaginar un tamaño (peso) pequeño con una buena calidad.

**Guarda los audios**en la carpeta **Audios** con el nombre **1\_audio.xxx y 2\_audio.xxx**

|  |
| --- |
| **INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea\_4.html**   * Justifica las decisiones tomadas en **1\_audio.xxx** y **2\_audio.xxx** (**formatos y optimización de ficheros**). * Completa la tabla que aparece en tarea\_4.html con la información que se pide. |

**1.3- Video**

**¿Qué te pedimos que hagas?**

**IMPORTANTE**:

* Cuando se indica la **extensión .xxx**, se refiere a que tendrás que elegir la extensión que creas conveniente para los diferentes videos que vayamos creando.
* Para realizar la edición de video que se detalla a continuación, se recomienda utilizar los programas **AVS Video Editor (Windows)** u **Open Shot Video Editor (multiplataforma)** ya que son los que se trabajan en los contenidos, aunque puedes utilizar cualquier otro si lo deseas.
* Si utilizas algún programa para capturar la pantalla que deja marca de agua no pasa nada.
* **Antes de ponerte manos a la obra** comprueba el tamaño del video con el que vas a trabajar, recuerda que debes poder subir todo lo que se pide en la tarea.
* El video final no debería ocupar más de **50 MB**.

**Presentación**

Graba un video presentándote (debe escucharse tu voz) con una diapositiva donde aparecerá tu **nombre y apellidos** y la imagen que has hecho en el apartado 1.1- Imágenes de la tarea (**4\_Composicion.xxx**).

**No es necesario enviarlo con la tarea.**

**Capas**

Graba un video donde se muestre GIMP y expliques brevemente cada una de las capas que tiene la composición que has hecho en el apartado 1.1- Imagenes de la tarea (**3\_Composicion\_Gimp.xfc**).

**IMPORTANTE**: En el video **NO** debes explicar como se hace la composición de imágenes (**3\_Composicion\_Gimp.xfc**) **desde cero**, es sólo mostrar/explicar lo que se pide.

**No es necesario enviarlo con la tarea.**

**Lienzo**

Graba un video donde expliques cómo se puede ver en GIMP el tamaño que tiene el lienzo de la imagen que has hecho en el apartado 1.1- Imágenes de la tarea (**3\_Composicion\_Gimp.xfc**).

**No es necesario enviarlo con la tarea.**

|  |
| --- |
| **IMPORTANTE: comprobar tamaño de los tres videos que has grabado y comprobar si tienes que hacer una transformación antes de hacer la composición final que tiene un tamaño máximo de 50 MB.** |

**Composición del video**

**Realiza la composición de un video** de **1 minuto de duración máxima** (si excede de ese tiempo se penalizará) que consistirá en:

1. Comienza con el video que has grabado (**Presentación**)
2. Añade una transición.
3. Pon una diapositiva con el título de lo que vas a explicar.
4. Incorpora el video que has grabado (**Capas**).
5. Añade una transición.
6. Pon una diapositiva con el título de lo que vas a explicar.
7. Incorpora el video que has grabado (**Lienzo**).
8. Finalizado el vídeo, en los títulos indica el tipo de licencia con el que vas a compartir dicho trabajo.

**Convierte el video a dos formatos recomendables** para incluirlos en la web, buscando compaginar un tamaño (peso) pequeño con una buena calidad.

**Guarda los videos** en la carpeta **Videos** con el nombre **1\_video.xxx y 2\_video.xxx**

|  |
| --- |
| **INDICAR EN LA PÁGINA WEB tarea\_4.html**   * Nombre de la aplicación utilizada para la edición del video. * Nombre de las transiciones que has utilizado. * Captura de pantalla donde se vea la línea de tiempo del proyecto que hemos creado. En dicha línea debe poderse ver de forma correcta todos los elementos, principalmente la transición y efecto aplicados. Si esto no se visualiza correctamente el ejercicio no se dará por válido. **En esta captura de pantalla debe verse tu imagen de la plataforma.** * Justifica las decisiones tomadas en los videos (formatos y optimización de ficheros). * Completa la tabla que aparece en tarea\_4.html con la información que se pide. |

**RECURSOS NECESARIOS**

* Ordenador y una herramienta adecuada para manejar documentos HTML y CSS. Un ejemplo de herramientas puede ser: Notepad++ o Visual Studio Code.
* Gimp (programa de edición de imágenes).
* AVS (programa de edición de audio y video)
* Audacity (programa de edición de audio)
* Open Shot (Programa de edición de video).

**PAUTAS A TENER EN CUENTA**

1. Determina que etiquetas HTML tienes que agregar o modificar en el esquema propuesto, recuerda que en HTML5 hay nuevas etiquetas específicas para cada necesidad.
2. Debes limitarte a lo pedido en el ejercicio.
3. Lee atentamente lo que se solicita en la tarea y los criterios de evaluación.
4. El tamaño de la tarea no debe superar los 200MB.